

## ТРЕБОВАНИЯ К ГРАФИЧЕСКИМ МАКЕТАМ

### Требования к макетам для печатей и штампов.

- Для макетов предназначенных для изготовления печатей и штампов используются как растровые, так и векторные изображения, нарисованные в графических программах Corel Draw (до 18 версии), Adobe Illustrator, Adobe Photoshop.
- Допустимые форматы — \*.cdr, \*.ai, \*.eps, \*.wmf, \*.dxf \*.dwg, \*.tiff, \*.jpeg, \*.png, \*.pdf.
- Один макет — один файл.
- Масштаб макета 1:1.
- Макет не должен содержать размерных или осевых линий, а также ничего лишнего.
- Макет должен быть черно/белый (цвет заливки — 100% Black (CMYK 0 0 0 100)).
- При необходимости изготовления печатей с градиентной заливкой предварительно необходимо проконсультироваться с нашими специалистами.
- Текст и символы в файле обязательно нужно преобразовать в кривые, без обводки.
- Все векторы объекта нужно делать в виде замкнутых полилиний (замкнутость векторов проверяется заливкой объекта).
- Пересечение, наложение слоев, двойные линии, а также разомкнутые точки в замкнутых контурах в изображении недопустимы.
- Формируя объект нельзя использовать толщину линий. Толщина векторов должна конвертироваться в объект с помощью функции «Convert outline to Object» (это делается в меню «Arrange»).
- Минимальная толщина кривых линий: 0,25мм.
- При разработке макета с гильоширной сеткой, также необходимо предварительно проконсультироваться с нашими специалистами.
- Минимальный размер объекта для гравировки — 1x1 мм.
- Не допустимо использование каких-либо заблокированных или скрытых элементов.
- Макет должен быть сгруппирован.
- Растровое изображение должно быть не менее 300 dpi.
- Форма точки – круг.